Ministerul Educaţiei, Culturii şi Cercetării Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Facultatea Calculatoare Informatică și Microelectronica

Departamentul Ingineria Software şi Automatică

**Referat**

**Disciplina: Programarea în rețea**

**Laboratorul 3**

Tema: HTTP Client

A elaborat:

Pavlenco Ecaterina, st. gr. TI-171

A verificat:

Buldumac Oleg

Chișinău 2020

Să se creeze o aplicație client HTTP

În urma efectuării lucrării date de laborator a fost elaborate o aplicație HTTP Client care constă în aplicarea metodelor Get , Post, Head, Option și extragerea cookies de pe un anumit site – platformă online .

Link :

<https://github.com/katy198/PR-laboratorul3>

Video :



Întrebări:

• Cum este formatat corpul unei cereri HTTP pentru o cerere HTTP de tip POST ?

Tipul metode, versiunea HTTP, hostul, de la care vine, user-agent, ce tip de data se transmite, limba, formatul, conexiunea, tipul de content(format json,xml, sau alt ceva), lungimea contentului)

• De unde știe un client HTTP ce tip de conținut trimite serverul HTTP ?

În antetul răspunsului este Content-Type (scrie ce tip de conținut se răspunde).

• Cum decide un client dacă ar trebui să aibă încredere în certificatul unui server ?

Navighează IIS Manager.

• Care este problema principală cu certificatele autosemnate ?

Conexiunea cu HTTPS.

• Conexiunea persistentă HTTP – care sunt principalele beneficii ?

Utilizarea procesului redus și întoarcerile dus-întors din cauza conexiunilor noi .

Activează conectarea HTTP a cererilor și răspunsurilor

Mai puține cpnexiuni TCP

Erorile pot fi raportate fără penalizarea închiderii TCP

• Ce este negocierea conținutului în HTTP și cum are loc ?

HTTP are prevederi pentru mai multe mecanisme pentru „negocierea conținutului” - procesul de selectare a celei mai bune reprezentări pentru un răspuns dat atunci când există mai multe reprezentări disponibile.

• Care sunt tipurile de negociere a conținutului HTTP ?

Agent-drivent Negociere

Transparent Negociere

• Ce este un ETag în HTTP și cum funcționează ?

HTTP ETag este un identificator pentru o versiune specifică a unei resurse. Acesta permite cache să fie mai eficiente și să economisească lățimea de bandă, deoarece un server web nu trebuie să retrimită un răspuns complet dacă conținutul nu s-a schimbat.

• Diferența dintre protocoalele fără stare și cele cu stare. Cărui tip îi aparține HTTP ?

Protocoalele fără stare sunt tipul de protocoale de rețea în care Clientul trimite o cerere către server și răspunsul serverului înapoi în funcție de starea curentă. În Protocolul cu stare dacă clientul trimite o solicitare către server, atunci se așteaptă la un fel de răspuns, dacă nu primește niciun răspuns, atunci va retrimite cererea.

• Avantajele cheie ale HTTP/2 în comparație cu HTTP/1.1

metode, coduri de stare, URI și câmpuri antet, îmbunătățirea vitezei de încărcare

• Ce este un tip MIME, din ce constă și pentru ce se folosește ?

MIME este o specificație pentru formatul atașamentelor de e-mail care nu sunt text, care permite trimiterea atașamentului pe Internet

• Care este diferența dintre GET și POST ?

GET este utilizat pentru a solicita date dintr-o resursă specificată.

POST este utilizat pentru a trimite date către un server pentru a crea / actualiza o resursă.

• Care sunt metodele idempotente în HTTP și care sunt scopul lor.

O metodă HTTP idempotentă este o metodă HTTP care poate fi numită de multe ori fără rezultate diferite.

OPTIONS

GET

HEAD

PUT

DELETE.

• Cum sunt identificate resursele în protocolul HTTP ?

Prin adresa URL.

• Care sunt metodele sigure și nesigure în HTTP ?

Metodele sigure sunt metodele HTTP care nu modifică resursele. GET HEAD

Metodele nesigure care modifică . POST PUT

• Pentru ce este nevoie de cURL ?

Utilizăm cURL pentru lucruri precum postare HTTP, conexiuni SSL, autentificarea utilizatorului, suport proxy.

• Pentru ce este nevoie de HTTP Proxy?

Schimbarea datelor reale de cele inițiale , cum ar fi IP , browse sau dispozitiv.

• Diferența dintre autentificare și autorizare

Autentificarea se referă la validarea autentificărilor precum numele de utilizator / ID de utilizator și parola pentru a identifica.

Autorizarea determină posibilitate. de a accesa sistemul. După ce identitatea este verificată de către sistem după autentificarea cu succes, sunteți autorizat să accesați resursele sistemului.

• Care sunt metodele de autentificare HTTP ?

API Keys

HTTP BASIC Auth

OAuth

• Modalități de identificare a utilizatorilor în HTTP

requests

Adress IP

URL

Cookies

Login

• HTTP cookies – pentru ce se folosește ?

Este o mică informație pe care un server o transmite răspuns a utilizatorului, cu ajutorul căruia mai apoi, serverul să poată săl identifice pe utilizator.